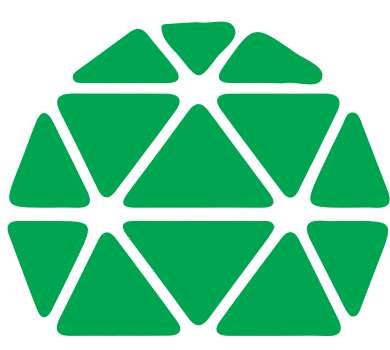
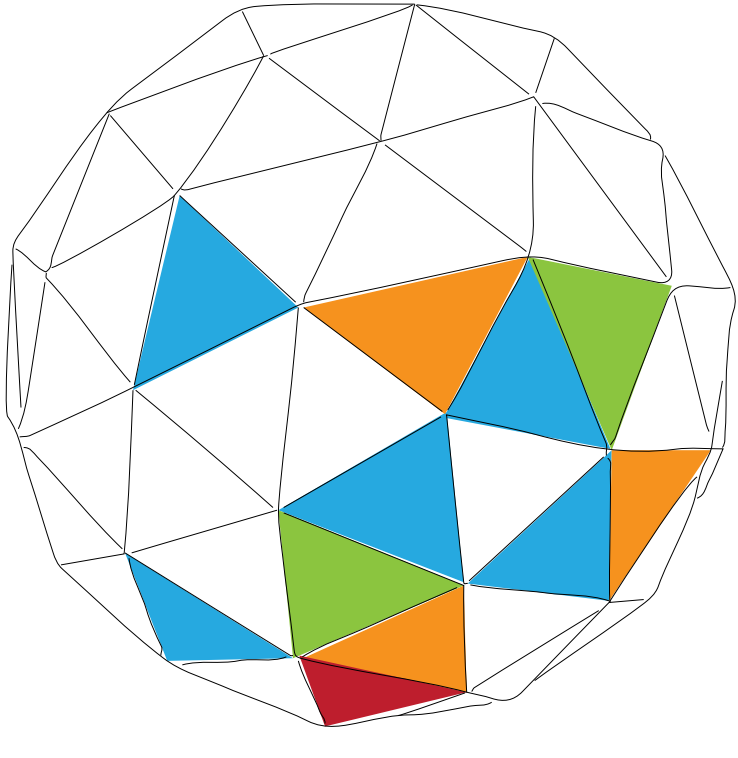
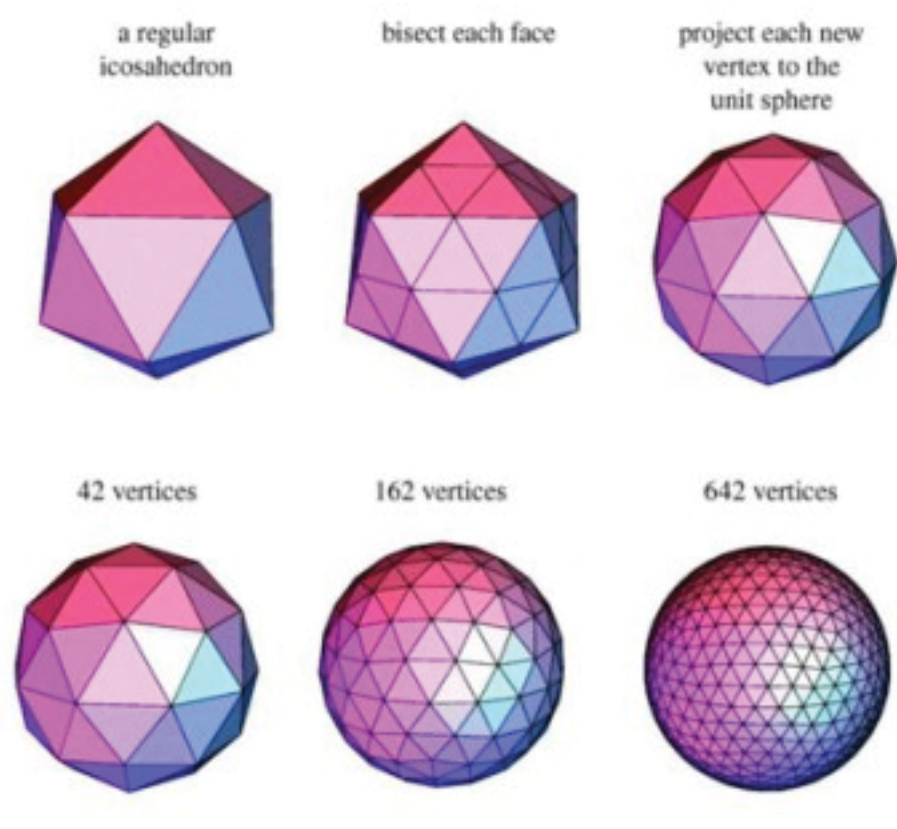




כדור גיאודזי שמאפיין חוויה:

כדור עם 5 פאות אם יש 5 חוויות בסה"כ באותו איזור בהתאם לכמות החוויות כן כמות הפאות.

בכל שלב יש פאה אחת שהיא למול המשתמש.
טאבלט: כשהוא מזיז ומטה את הטאבלט, חוויה שונה נבחרת. כך גם אפשר לסובב את הכדור באמצעות 2 אצבעות.
מחשב: במרכז חוויה אחת, מהצדדים חוויות נוספות מושחרות.

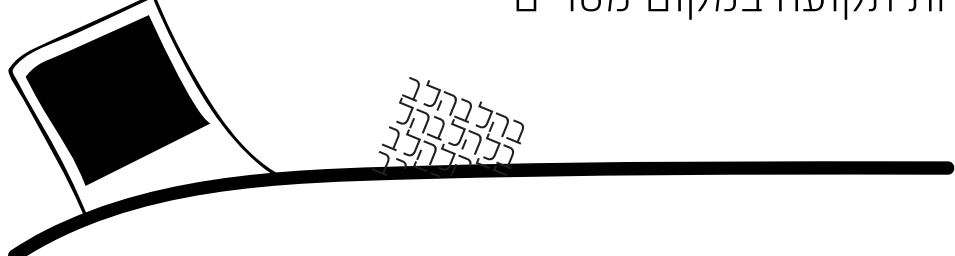


אני הוספתי- חבריי הוסיפו- זרים היו כאן

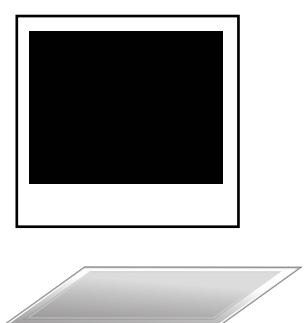
חלוקה צבעונית עם אפשרות להוריד אפשרויות שונות שיוצרות צורה לא שלמה של הכדור.

ערימות אבק- דבר שנערם באותו המקום ונשכח

* כשנכנסים לזה הכל פתאום מתפזר ואתה 'מתפזר' ושוקע...
ערימה של חוויות, כל אחת תקועה במקום מסויים



או מצד שני- כל אחת מחכה, מדוגמת, כמו חיכתה לבואי במשך כל הזמן הזה.

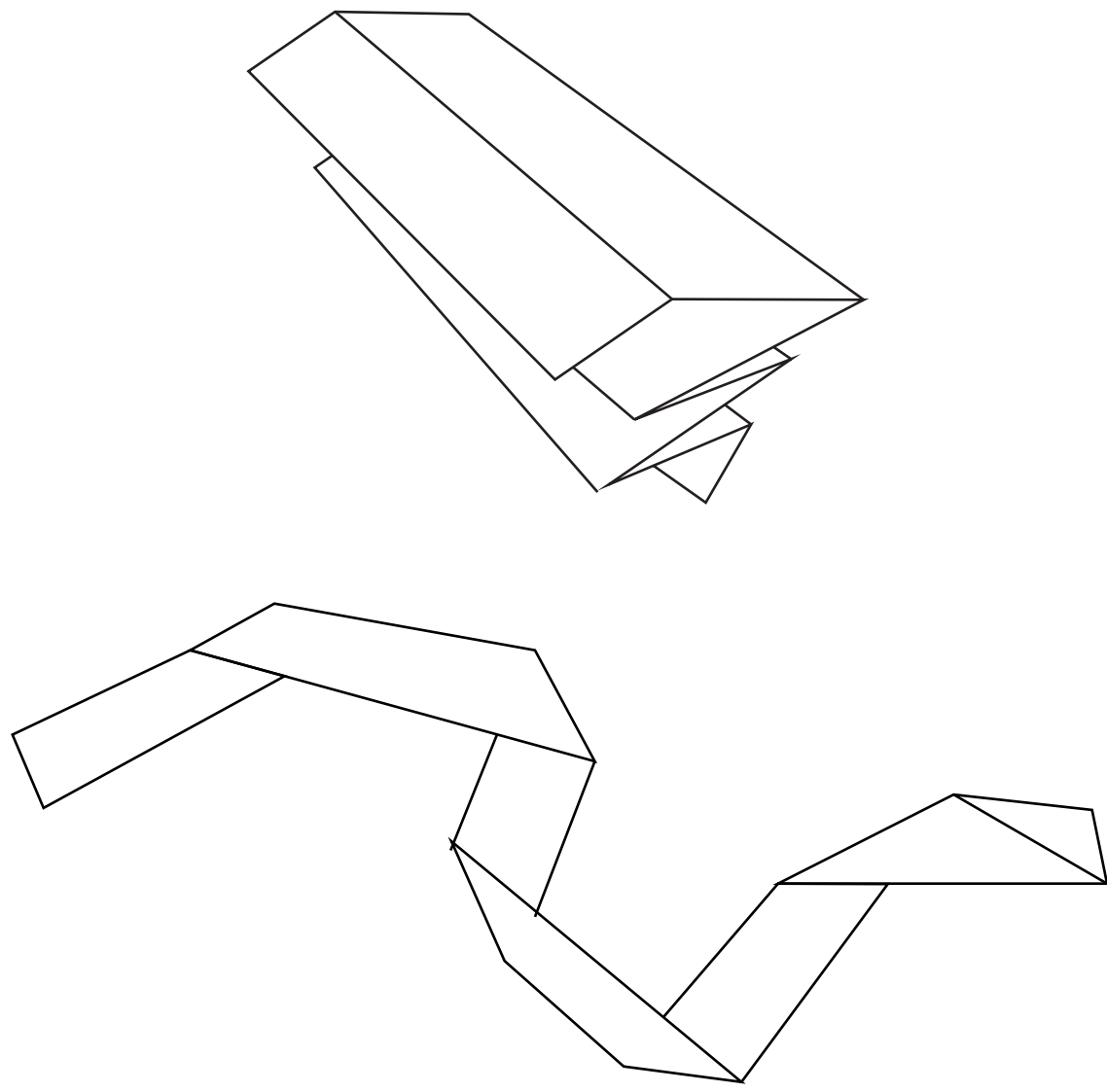


סיפור בהמשכים

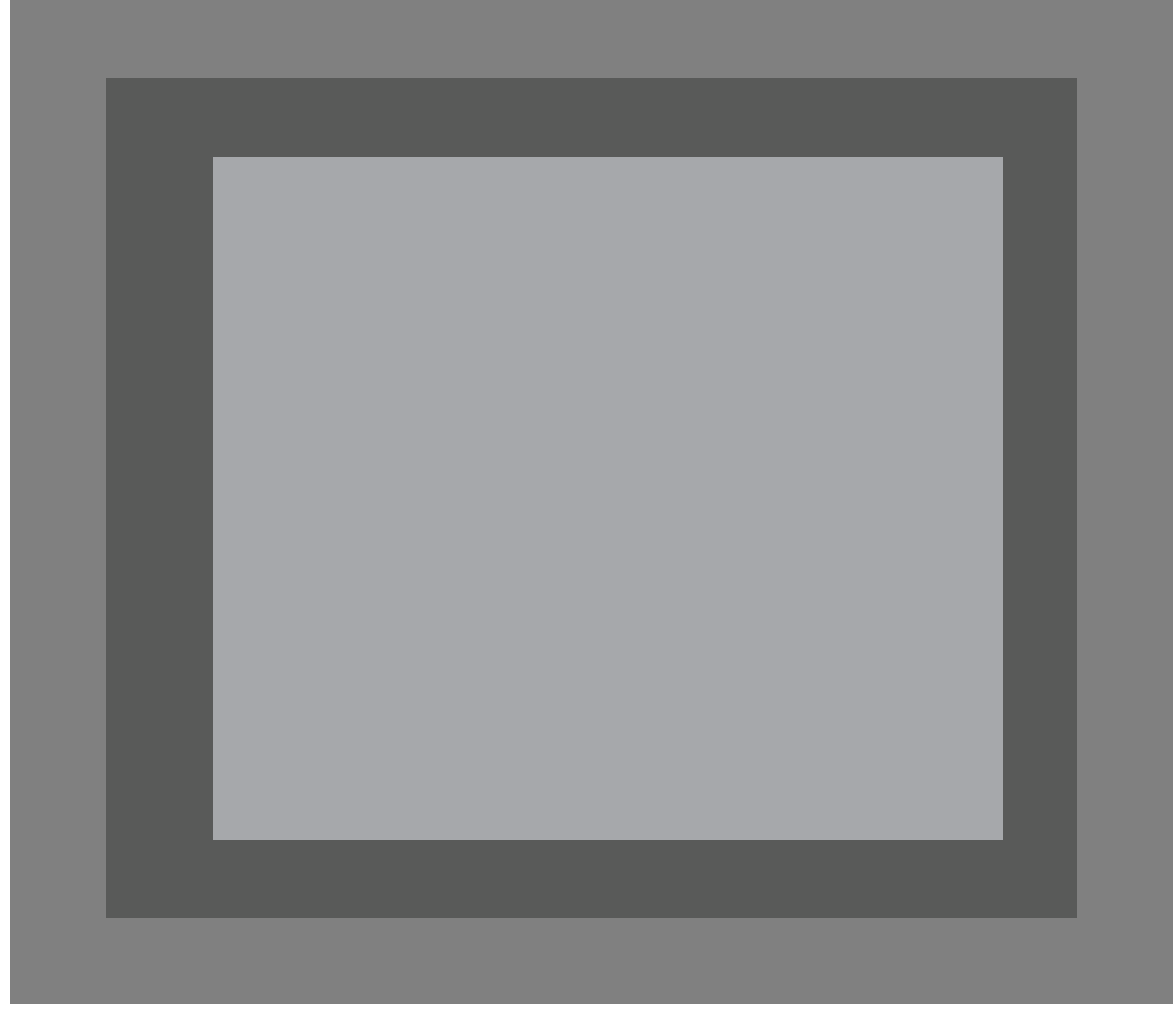
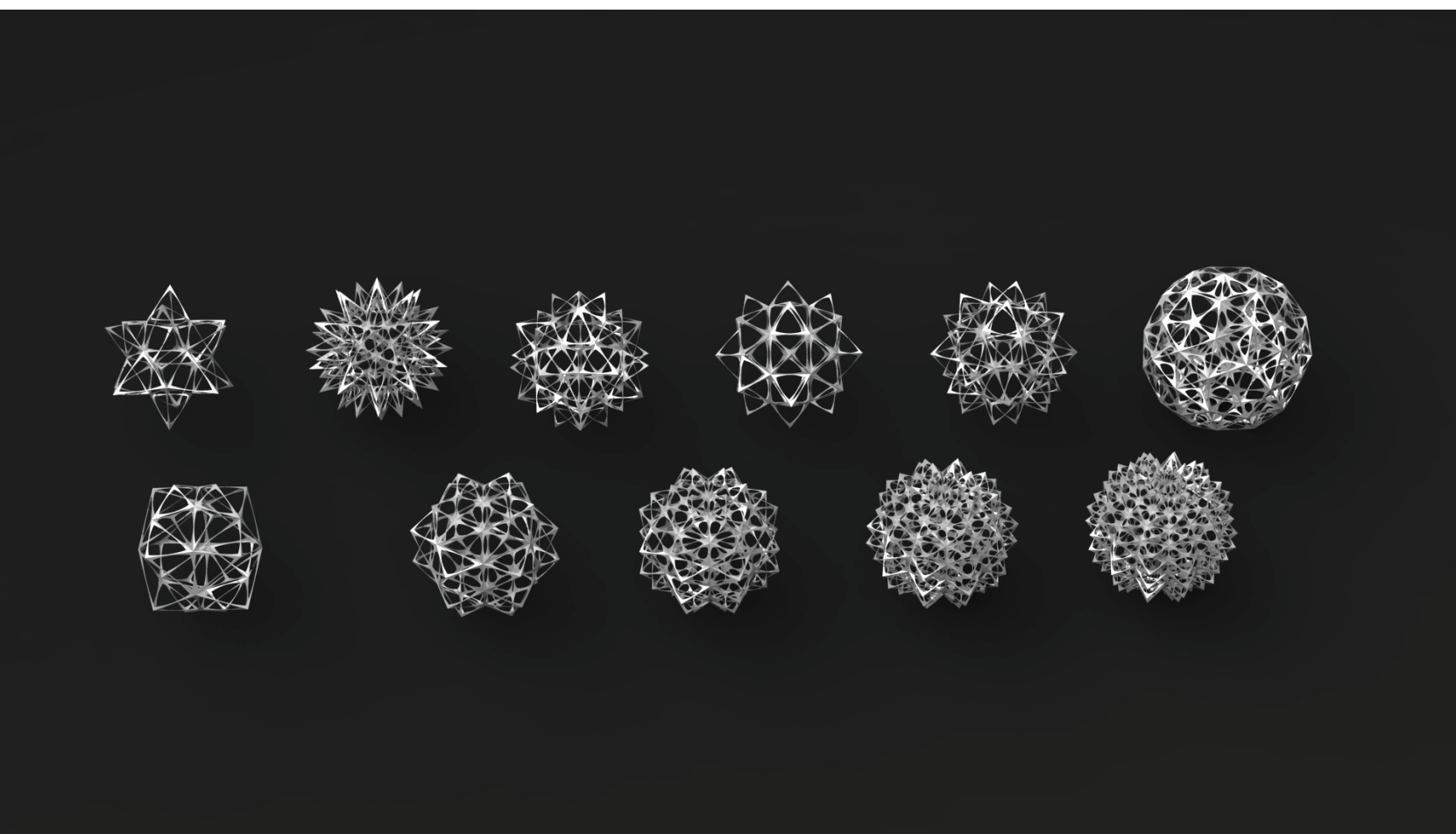
ההשראה ממשחק של פעם= כל אחד בתורו מוסיף משפט בהתבסס רק על המילה האחרונה של שהחבר כתב. מכאן שמדובר בחוויות שמתבססות גם על הסיפור המלא.

משחקי גוונים.

משחקי קיפולים, הכל חלק אחד שלם.



ספירות

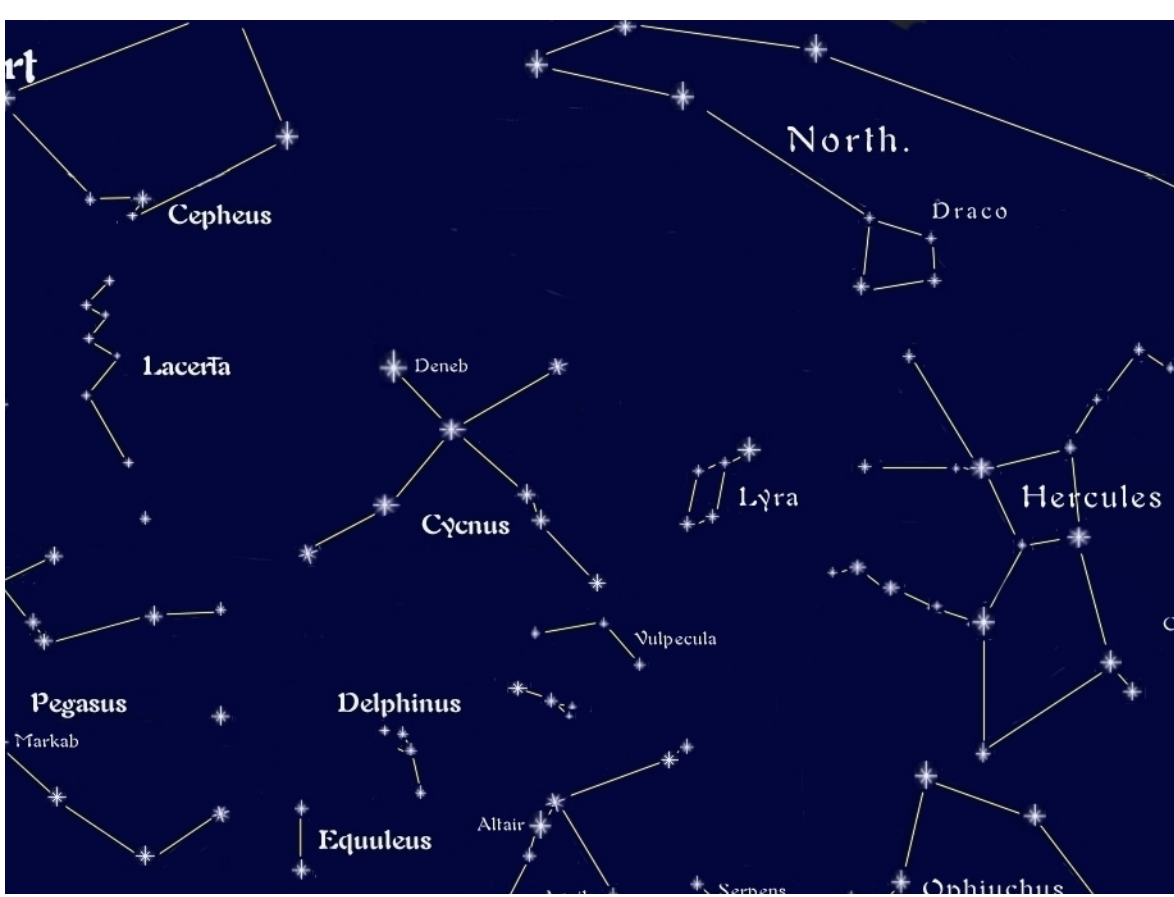


שכבות- להתקרב ולשקוע עוד ועוד, עוד שכבה ועוד שכבה....
תוהה: האם בנאלי?



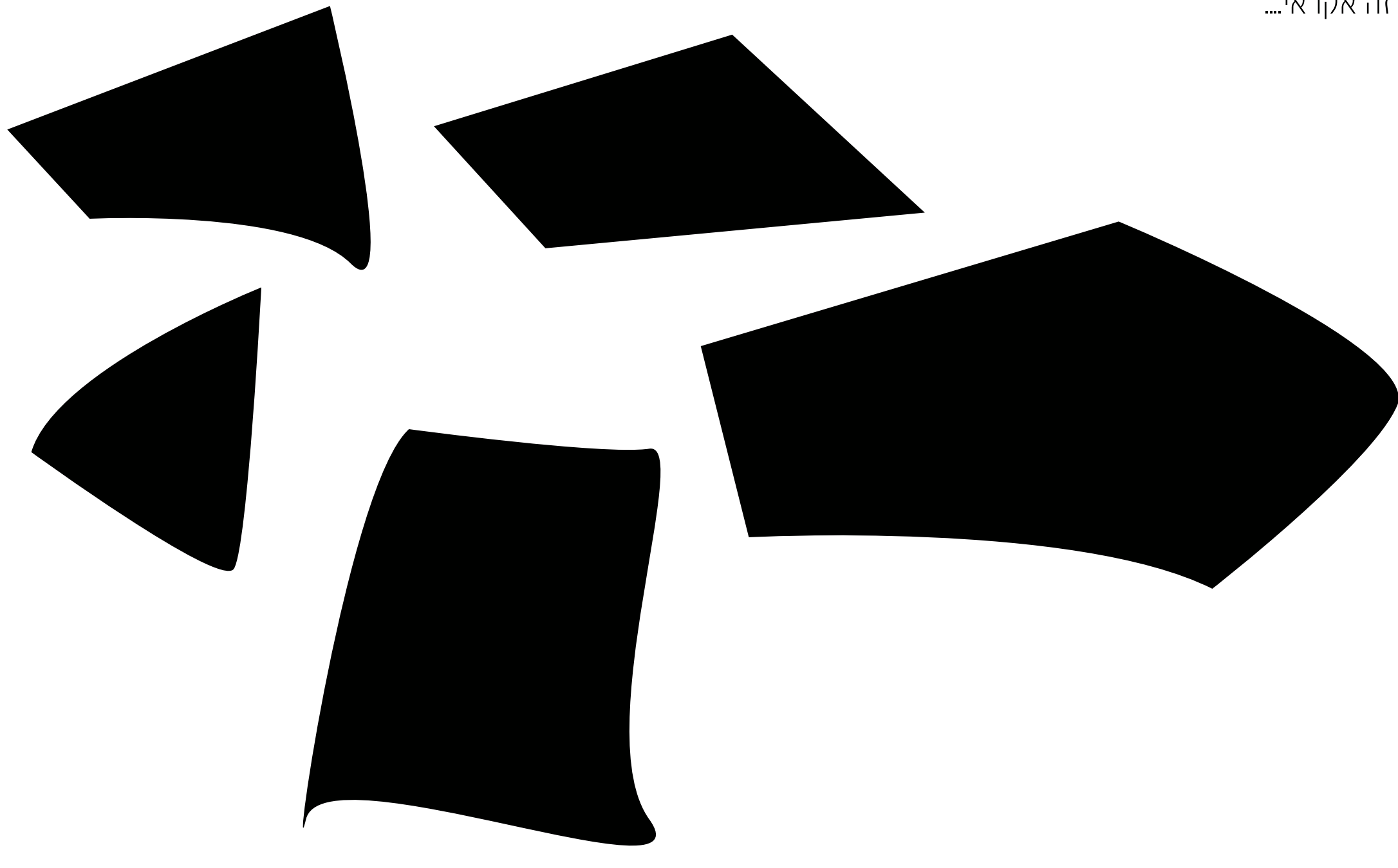
מפת כוכבים

תוהה: האם בנאלי?



אקראי

הכל מפוזר, חיבורים לא תואמים כי זה אקראי....



*אולי עדיף להשאר באותה הצורה באקראיות!

